Небесная благодать

Конспективное изложение книги

Перевод:
Егор Мельников

Создатели

Авторы текста: Ричард Дански, Джейсон Фельдштайн, Эри Мармелл и К. А. Сулейман
Вселенная **World of Darkness** создана Марком Рейн•Хагеном
Разработчик: Джастин Акилли
Редактор: Дженис Селлерс
Арт-директор: Ричард Томас
Дизайн книги: Кейран Йаннер
Внутренние иллюстрации: Мэтт Митчелл, Джон Кобб, Майкл Гэйдос и Дрю Такер
Передняя обложка: Мэтт Митчелл
Дизайн обложек: Кейран Йаннер

Содержание

Вступление 4
Глава первая: Вера и кровь 5
- Христианство 5
- Ислам 9
- Иудаизм 12
- Индуизм 17
- Другие учения 19

Глава вторая: За пределами рода людского 21
- Консумпционизм 21
- Деймосианизм 21
- Ксалосек 22
- Гайянизм 23
- Примордия 23
- Антекайдизм 23

Глава третья: Примеры сект 25
- Первая кровь 25
- Патмийский орден 25
- Дочери Солнца 25
- Пастыри ислама 25
- Алмазная молния 26

Вступление

Другие книги **Vampire: the Masquerade** неоднократно рассказывали нам о том, чем занимаются Сородичи, чего они хотят и даже о чём они думают. Но что неизвестно нам до сих пор – это то, во что они *верят*.

Безусловно, почти в любой книге по сеттингу можно увидеть упоминания Каина и его проклятия. Но действительно ли вампиры верят в библейский миф? Что гораздо важнее – как они могли верить в него до появления первых авраамических преданий? Сородичи происходят из самых разных культур и стран. Не правда ли, было бы странно ожидать веры в существование Каина от таоиста или индуиста?

“Реальная” вера против Истинной веры

В качестве обязательного предисловия к этой книге хотим напомнить, что Истинная вера связана с убеждениями *самого человека*. Тот факт, что мусульманин способен прогнать вампира благодаря искренней вере в Аллаха, не означает, что остальные религии изображают мир в ложном ключе. В одной и той же игре Истинной верой могут обладать представители самых разных конфессий.

Кроме того, религия не обязательно должна изменять поведение персонажа *в корне*. Избегайте ярлыков. Подобно тому, как в мире не существует “типичных Вентру” или “типичных сиу”, старайтесь не изображать и “типичных” мусульман, иудеев или индуистов.

Проклятие и искупление

Один из важнейших вопросов, которыми читатель почти неизбежно будет задаваться на протяжении всей книги, заключается в том, способны ли добродетельные поступки спасти Сородича.

Теоретически ответ на этот вопрос зависит от вашей игровой компании и Рассказчика, однако позвольте сразу внести ясность: вы не найдёте "механики искупления" ни в одной из глав этой книги. **State of Grace** повествует о том, какие поступки могут очистить душу Сородича *по мнению самого Сородича*.

Равным образом, вы увидите целую уйму предположений о том, что Сородичи могут считать грехами – но ни одно игровое правило не будет указывать вам, какие поступки действительно должны помешать Сородичу обрести мир и покой.

Выражаясь простым языком, **State of Grace** – это книга о том, во что верят сами Сородичи, а не о том, во что нужно верить вам.

Глава первая:
Вера и кровь

Подобно тому, как абсолютное большинство Сородичей опираются на язык, культуру и общий менталитет своей нации, многие из них продолжают соблюдать и законы смертных религий. Разумеется, в чём-то религиозные принципы Каинитов могут существенно расходиться с центральными постулатами того или иного учения, однако *в целом* даже кровососущий христианин будет оставаться христианином.

В этой главе описаны как традиционные конфессии, существующие в реальном мире, так и лёгкие изменения, которые вносит в них большинство Сородичей.

Уникальные вероучения, известные *только* вампирам, описаны в следующей главе.

Христианство

Христианское учение изображает Господа как строгого, но милосердного владыку, который способен простить даже самое жуткое преступление, если злодей сумел осознать и принять свою вину. Несмотря на это, в возможность прижизненного искупления верят прежде всего молодые вампиры, поскольку старейшины шли к нему уже столько веков, что просто не верят в прощение Господа.

Традиционные христианские ветви наподобие католицизма чаще всего предполагают более строгий и фаталистический взгляд на природу вампиризма, чем протестантство. Трудно ожидать истинного прощения для убийц и преступников, если они открыто нарушают все заповеди Христовы.

Протестантство предлагает вампирам более лёгкий и светлый взгляд на свою природу. Будучи не столько единым учением, сколько *подходом* к истолкованию Библии, протестантство (вне зависимости от его конкретной ветви) строится на идее о том, что человек должен интерпретировать Библию сам, а не слепо верить тому, как её толкует официальное духовенство. В частности, некоторые протестанты открыто отказываются верить в существование Ада и Рая, поскольку в своём современном виде эти понятия зародились только в Средневековье, спустя века после написания Библии.

Ереси

Альбигойцы

Учение альбигойцев, тесно связанное с катаризмом, зародилось в начале второго тысячелетия во французской области Альбижуа. Эти христиане верили в существование двух богов – злого и доброго, где один стремился совратить человечество и обречь его на существование в мире плоти, а другой мечтал освободить всех людей и показать им истинный свет.

Хотя катаризм нашёл своё отражение в мире Сородичей в виде шабашевского Пути Катари, призывающего Каинитов поддаваться своим темнейшим порокам, среди вампиров хватает и традиционных последователей альбигойского учения, которые верят в необходимость служения доброму богу. Многие альбигойцы следуют так называемой Дороге Небес, раскрывающей в Сородичах только лучшие стороны.

Альбигойцы верят, что они должны показывать другим вампирам тот же пример, который Христос некогда показал простым людям. Некоторые альбигойцы и вовсе жертвуют собой ради других вампиров в попытке продемонстрировать, каких высот человечности может достичь Сородич, если действительно этого захочет.

Неудивительно, что альбигойцы стараются не Обращать других смертных, хотя порой даже самые благочестивые из них срываются и подыскивают спутника для своей одинокой жизни.

Пелагиане

Пелагианство, или отрицание первородного греха, зародилось в пятом столетии нашей эры, когда валлийский монах по имени Пелагий предположил, что всепрощающий Господь просто не может винить людей в грехах их далёких предков.

Это учение особенно популярно среди молодых вампиров, которые утверждают, что Бог проклял лишь Каина, а они сами представляют собой не менее естественную часть Божьего замысла, чем человечество.

Назареи

Назареи действовали в первые века нашей эры. Эти иудейские христиане признавали Христа великим мессией и допускали его происхождение от самого Творца, однако считали необходимым и соблюдение Пятикнижия (законов Моисея).

Среди вампиров назареи не исчезли и по сей день. Приблизительно половина секты составлена из вампиров, которые – если верить их утверждениям – происходят от древних Сородичей, которые лично знали Христа или хотя бы действовали во время его путешествий по Иудее. Самые старые даже осмеливаются заявлять, что они *сами* видели Христа.

Другая часть секты состоит из других Сородичей, которые не пытаются заявлять о своём достойном происхождении, но готовы чтить в равной степени и Христа, и Моисея.

Ключевые идеи

Как уже говорилось, в этой главе описаны прежде всего реально существующие религии и их ответвления, даже если они и показаны главами вампиров. Уникальные вероучения Каинитов будут представлены в следующей главе. Тем не менее, в мире хватает вампиров, которые держатся где-то посередине. Они признают правоту того или иного Священного писания, но дополняют его собственные наблюдениями и домыслами.

Конкретные примеры таких "промежуточных" сект будут приведены далее в этой главе. Но для начала стоит отметить несколько ключевых идей, которых достаточно часто придерживаются христианские Каиниты.

Вот эти идеи.

Каин

• **Каин не проклят, но благословлён:** Господь не пытался наказать Каина. Он хотел наградить его за верную службу, или достойную жертву, или любое другое благодеяние. Каиниты, считающие себя благословлёнными, стараются как можно реже Обращать смертных, поскольку считают недопустимым разбрасываться наградами самого Творца.

• **Сородичи воплощают Гнев Божий:** Если всё в этом мире происходит по воле Господа, значит, он сам хотел, чтобы на свете существовали вампиры. По мнению Каинитов, придерживающихся этого постулата, вампиры должны запугивать человечество, напоминая смертным, что Бог постоянно следит за ними и не прощает их злодеяний. Даже истории о Потопе эти вампиры считают всего лишь метафорой, скрывающей под собой факты о появлении третьего и четвёртого поколения Каинитов. Геенну же многие из них считают не концом света, а наступлением Второго Потопа – то есть массовой охоты Сородичей на людей.

• **Украденная сила:** Каин сам сделал себя вампиром. Совершив первое убийство, он раскрыл секрет, который никогда не должен был стать достоянием человечества: секрет о том, что кровь несёт в себе силу. В каком-то смысле это убийство стало *его* первородным грехом, поскольку, подобно Адаму и Еве, Каин познал то, что Господь не хотел ему открывать.

Христос

• **Христос был вампиром:** Спаситель воскрес не просто так. Его возвратила к жизни сила благословенного вампиризма. Нет, никто не Обращал его: подобно тому, как он был плодом

непорочного зачатия, он был и единственным носителем “непорочного Обращения”, дарованного ему самим Господом.

• **Христос был Каином:** Одни считают, что Каин умер и возродился в виде Христа. Другие предполагают, что он бродил по миру тысячелетиями, призывая людей не повторять его грехи, пока римляне не распяли его на солнце.

• **Сородичи были Апостолами:** Возможно, апостолов было и двенадцать, а не тринадцать, но вся раса Сородичей происходит от каждого из них. Вероятно, до наступления новой эры в мире и вовсе не было вампиров.

Особые темы

• **Великая скорбь:** Согласно "Откровению" Иоанна Богослова, Судный день наступит через семь лет после Восторга – момента, в который Господь заберёт на небо 144000 самых добродетельных смертных. Остальных ждёт семилетний период испытаний, прозванных Великой скорбью.

Некоторые вампиры (как, впрочем, и смертные) верят, что Восторг уже наступил, а мир либо находится в периоде Великой скорби, либо уже миновал его. Согласно этой последней точке зрения, Господь *навсегда* отвернулся от смертных, поскольку уже судил всех, кого мог, и забрал на небо всех, кто оказался достоин. Теперь Сородичи, как и люди, могут жить так, как им заблагорассудится, потому что отныне Земля – не более чем кусок тверди, несущийся через космос без какой-либо цели и смысла.

• **Люцифериане:** И разумеется, в мире хватает Сородичей, которые считают Бога своим врагом. Он отвернулся от них, прокляв на вечное существование в ночи. Разве можно простить такое проклятие?

Примеры сект

Хранители заповедей

Представьте себе короткую сцену. Мужчина – назовём его Эд – натягивает на голову лыжную маску и вбегает в ночной магазин с пистолетом в руке. Он не злодей, однако из-за стечения обстоятельств у него попросту не осталось денег на содержание своей семьи. Эд забирает деньги из кассы и начинает убегать – и только тогда замечает фигуру, следующую за ним.

Эд бежит изо всех сил, но фигура не отстаёт. Даже запыхавшись, он продолжает рваться вперёд, понимая, что он просто не может позволит полиции задержать его. Однако когда он наконец теряет все силы и останавливается, фигура медленно подходит к нему и кладёт руку ему на плечо. Это не полицейский, и в руках у него нет наручников. Это простой человек – даже если и бледноватый на вид.

Человек говорит Эду, что тот согрешил, но Господь не хочет его страданий. Богу не нужно, чтобы семья Эда страдала от голода, когда его заберут в тюрьму. Существуют и другие способы зарабатывать деньги – возможно, мало, но честным путём. Незнакомец просит Эда вручить ему деньги, с тем чтобы он вернул их в кассу. Всё, что требуется от Эда – это принять Христа как своего Спасителя и жить по его законам.

Хранители заповедей появились в Норвегии в середине девятнадцатого столетия, когда один Вентру по имени Нильс Йорнуссон пришёл к выводу, что вампиры могут использовать свои силы для помощи окружающим. Нет, они не должны спасать людей против их воли. Это нисколько бы не доказало их нравственной чистоты. Вместо этого они лишь *предлагают* людям жить по законам Христовым.

Конечно, порой Хранители срываются и наказывают преступников за особенно жуткие злодеяния. Кроме того, иногда они не удерживаются и влезают им в разум, *заставляя* их принимать веру Христову вместо того, чтобы предлагать сделать это по доброй воле. Однако своих фанатиков хватает в любых, даже самых добродетельных организациях.

Спасители проклятых

Далеко не один религиозный критик поднимал вопрос о двух парадоксах, нарушающих логику всей христианской космологии. Во-первых, если Бог милостив, как он может обрекать грешников на вечные муки? Во-вторых, как сами христиане, попавшие в Рай, могут быть мудрыми и добродетельными, если они не могут помочь своим братьям и сёстрам, оказавшимся в Преисподней?

Смертные спорят на эти темы и по сей день, однако среди вампиров уже нашёлся учитель, готовый предоставить вполне логичный ответ. Спасением душ из Ада занимаются другие грешники – прежде всего вампиры, – которые тем самым доказывают Богу собственную благочестивость и понемногу завоёвывают своё право оказаться в Раю.

Зародилось это течение ещё в пятнадцатом веке, когда французский тореадор по имени Отец Альбион Грегуар узнал о существовании призраков. Он пришёл к выводу, что в загробном мире существуют лишь души тех смертных, которым закрыли дорогу в Рай. Вампиры, следующие учению Грегуара, стараются убедить призраков отказаться от своих дел в земном мире и принять свою судьбу. Тот факт, что подобные души обычно засасывает в Забвение, Спасители проклятых трактуют как восхождение грешника на Небеса.

Ислам

Мало какая религия сочетается с потребностями вампиров хуже, чем ислам. 173 аят второй суры Корана гласит: "Он запретил вам мертвечину, кровь, мясо свиньи и то, что принесено в жертву не ради Аллаха". Иными словами, каждый раз, когда Сородич пьёт кровь, технически он нарушает прямой запрет Бога.

В целом среди Аширра (то есть *Братьев*), как называют себя мусульманские вампиры, можно выделить два основных подхода к решению этой проблемы. Приверженцы одного подхода цитируют следующие строки Корана: "Кто будет вынужден есть запретное в голоде, чтобы не умереть, не проявляя желания и чрезмерства, тот будет прощён Аллахом, милостивым и милосердным".

Другие Аширра отказываются прибегать к столь удобной уловке, поскольку вампиры *могут* не пить кровь, хотя от этого они и впадают в торпор. Такие Аширра стараются компенсировать свой неизбежный грех совершением как можно большего числа добродетельных поступков – и избеганием других религиозных преступлений.

Очищение пищи

Даже те вампиры, которые считают допустимым потребление крови смертных, признают, что их поступки нарушают вышеупомянутый аят. Прощён буде тот, кто ест запретную пищу, *не проявляя желания и чрезмерства*. Для этого даже те Аширра, кто не считает грехом само потребление крови, стараются ритуально очищать кровь своих жертв, сливая её в специальные кубки и вознося молитву Аллаху. Это необходимо для того, чтобы показать, что мысли Сородича направлены на очищение его души, а не на смакование самой трапезы.

Технически это означает, что вампир должен нанести жертве надрез и слить её кровь в специальную ёмкость, чаще всего изготовленную из серебра. Это может потребовать от вампира проверки Ловкости + Холодного оружия со сложностью 6. Если текущий запас крови вампира составляют первые три пункта, вампир также должен пройти проверку Самоконтроля со сложностью 6, чтобы удержаться от желания выпить заветную жидкость без вознесения молитвы.

После этого вампир проходит проверку Интеллекта + Теологии с той же сложностью 6, вознося пятиминутную молитву Аллаху. Даже одного успеха достаточно, чтобы вампир поверил, что Бог прощает его.

Иногда Аширра приносят в жертву Аллаху всю жертву целиком. В этом случае они убивают её и проходит проверку Интеллекта + Теологии, сложность которой разнится от одной жертвы к другой. Убийство мусульманина повышает сложность лишь до 7, поскольку его кровь сравнительно чиста. Очистить кровь иудея или христианина труднее, а потому убедить Аллаха принять его в жертву будет сложнее (8). Убийство нечеловеческого существа может понизить сложность до 6 или даже меньших цифр, поскольку такие создания не принадлежат к миру людей и находятся ближе к Аллаху.

Второе Обращение

Аширра проводят чёткую границу между мусульманами, которые следовали законам ислама ещё до Обращения, и вампирами, которые приняли ислам уже после расставания с человеческой жизнью. Хотя Аширра считают хорошим знаком, если вампир примет ислам под руководством смертного (даже если тот и не будет знать о природе своего неофита), большинство примыкают к Аширра уже после смерти. В этом случае они принимают участие в длительном ритуале, на протяжении которого они стараются сжечь в воскурениях как можно больше выпитой крови.

Заповеди Аширра

• Мусульманин не должен убивать, если только его не принуждает к этому военный долг или обязанность защитить благочестивого человека.

• Мусульманин должен быть честен и обязан сдержать данное слово вне зависимости от условий.

• Он не должен красть.

• Не должен он и якшаться с чародеями.

• Аширра всегда сохраняет лицо: он не должен поддаваться низменным инстинктам.

• Истинный мусульманин проявляет милосердие ко всем людям независимо от их веры.

• Аширра уважает своих служителей, поскольку они такие же дети Аллаха, как и он сам.

• Аширра может выпить лишь столько крови, сколько ему необходимо в текущую ночь.

• Аширра не может быть ленив: он должен постоянно расширять свои знания о мироздании, сотворённом рукой Аллаха.

Три смертных греха

Тремя поистине непростительными грехами мусульмане считают неверие, принижение и гордыню. Под неверием понимается само допущение мысли о слабостях и недостатках Аллаха – не говоря уже о сомнениях в его существовании. Принижением называется попытка изобразить Аллаха на картине или каким-либо другим образом уподобить его легкопостижимому существу. Наконец, гордыней мусульмане считают непонимание человеком (или Сородичем) своего места в мире Аллаха.

Пять столпов

Наряду с запретами мусульманину необходимо соблюдать и ключевые догматы своей великой веры. Такие догматы называются столпами, поскольку считается, что именно на них зиждется весь мусульманский мир.

Первым столпом называется **шахада**: ежедневное признание веры в Аллаха, его принятие как единственного настоящего Бога и признание Мухаммеда как величайшего из его пророков.

Второй столп, **намаз**, представляет собой цикл из пяти ежедневных молитв: утренней (*фаджр*), полуденной (*зухр*), предвечерней (*аср*), вечерней (*магриб*) и ночной (*иша*).

Аширра полностью инвертируют этот распорядок, распределяя время молитвы по всей протяжённости вечерне-ночного периода.

Третий столп называется **закят**: под ним подразумевается религиозный налог, который платят духовенству все верующие. Как правило, от мусульманина требуется отдавать одну сороковую часть своего заработка (фактически 2,5%) в год, хотя существуют особые правила для различных профессий и областей. Закят считается обязательным, хотя многие мусульмане платят дополнительные налоги, которые называются *садака* (то есть добровольной милостыней).

Четвёртый столп, **соум** (или *ураза*) выражается в соблюдении регулярных постов, главным из которых считается тридцатидневный период воздержания в месяц Рамадан. Избавляя себя от телесной зависимости, мусульманин вступает в особенно тесный контакт с Аллахом и лучше понимает собственную душу. Аширра делают всё, чтобы не отставать в этом от смертных. Они стараются воздерживаться от пищи настолько часто, насколько могут, при этом пытаясь и не впадать в голодное безумие.

Пятый столп, **хадж**, требует от мусульманина совершить паломничество в Мекку. Состоит оно из целой серии ритуалов, включая молитвы, выбор одежды, бритьё и другие обрядные действия. Через два месяца и десять дней после окончания Рамадана начинается непосредственное паломничество. Под конец хаджа мусульмане приносят в жертву барана (реже другое животное), символизируя готовность Авраама убить своего сына по воле

Аллаха. Вместо того чтобы позволять крови просто стекать из горла барана, многие Аширра пьют её, считая это символом принятия воли Божьей.

Происхождение вампиров

К удивлению многих христианских Сородичей, Аширра не отвергают миф о происхождении вампиров от Каина. Тем не менее, они рассматривают его в совершенно ином ключе. Для них – Сородичей, называющих себя в прямом смысле слова *Братьями* (Аширра) – миф о Каине и Авеле повествует о распре между единоверцами.

– Взгляни! – говорят они. –Вот что происходит, когда один верующий проливает кровь другого!

По их убеждению, Бог проклял Каина не столько за само убийство, сколько за преступление, совершённое против брата.

День воскрешения

Как и христиане, мусульмане верят в пришествие Страшного суда. Этот мифический день они называют Днём воскрешения. Достойным позволят войти в райские кущи, преступников – проводят к вратам Преисподней. Для большинства вампиров День воскрешения означает прощение Господа, его согласие вновь принять их как своих любимых детей.

Однако для некоторых Аширра День воскрешения означает момент совершенно буквального *физического* воскрешения. По убеждению этих Сородичей, когда Аллах наконец взглянет на человечество и начнёт судить его, все вампиры вновь станут смертными. Более того, вместо того чтобы отправляться в Рай или Ад, они унаследуют Землю и продолжат жить на ней в качестве полноценных людей. И для многих это само по себе является полным аналогом Рая.

Иудаизм

Иудаизм основан на ряде чрезвычайно простых идей. К ним относятся следующие положения.

• Бог един, бестелесен и неделим на сонм меньших сущностей (таким образом, у него не может быть "аватаров" или "обличий").

• Бог создал весь мир и потому заслуживает поклонения.

• Бог общался с детьми Израиля через пророков.

• Бог никогда не уничтожит мир, однако он наказывает грешников.

• Законы Пятикнижия были ниспосланы Богом Моисею.

Особенности иудейской жизни определяются 613 заповедями Пятикнижия (в первую очередь Левитом), из которых знаменитые десять (такие как "не кради" и "не прелюбодействуй") служат только синопсисом.

Кроме того, иудеям свойственно верить в пришествие Мошиаха (то есть Мессии, что означает “помазанник Божий”). Во время его сошествия на землю все иудеи вернулся в Иерусалим, мёртвые будут воскрешены, а Храм восстановлен.

Не каждая секта иудаизма соглашается с этими постулатами, и они интерпретируются немного по-разному от одной группы к другой (или, правильнее будет сказать, от общины к общине). Тем не менее, они образуют приблизительный центр, вокруг которого вращаются все иудаистские фракции.

Кого можно считать иудеем?

Иудаизмом называется религия, а не нация или раса. Как таковая, иудаистская вера свойственна людям разных этносов и национальностей. По традиции иудаизм считается матриархальной верой, что предполагает передачу иудаизма от матери к сыну (иными словами, иудеем считается тот, у кого иудаизм исповедовала мать – вера отца здесь не учитывается). Но в последнее время более либеральные ветви иудаизма приняли и патриархальный принцип наследия.

Отдельно стоит отметить, что понятие "иудей" столь тесно связано с определением "еврей", что во многих источниках оба слова используются как синонимы. В целом, однако, понятие "иудей" куда больше указывает на религию индивида, в то время как "евреем" правильнее считать выходца из определённой этнической группы.

Внутри иудаизма существуют собственные этнические течения. Иудеи, зовущие себя **ашкеназами**, живут в основном в Северной и Восточной Европе, включая Францию, Германию и Россию (само название "ашкеназы" происходит от слова "Ашкеназ", которым иудеи называли средневековую Германию из-за предполагаемой связи этой страны с судьбой правнука Ноя, Аскеназа). Большинство американских иудеев также относятся к ашкеназам по происхождению. Большинство стереотипов о евреях, известных западной культуре, в действительности связаны с ашкеназами.

Сефарды живут в основном в Южной и Западной Европе, а также в арабских странах. Само их название соответствует слову "Испания" на современном иврите. Как правило, они отличаются более смуглым цветом кожи, чем их единоверцы ашкеназы. В Новый Свет сефарды эмигрировали в гораздо меньших количествах, чем другие евреи, хотя, по иронии судьбы, первыми еврейскими иммигрантами в Америке были именно сефарды.

Основные религиозные принципы обеих групп практически целиком совпадают, хотя существуют и некоторые различия. Они немого по-разному произносят отдельные буквы, использовать разные литургические напевы и, самое главное, по-разному толкуют некоторые аспекты Пятикнижия (например, они до сих пор спорят, какие продукты запрещены во время Пасхи).

Конечно, среди евреев (и иудеев) существуют другие, более мелкие этнические группы. Пожалуй, самыми известными можно назвать **фалаша** (или *бета Исраэль,* как называют себя они сами), большинство из которых жили в Эфиопии.

Любопытная деталь

Широко известная в современном мире Звезда Давида, или *Моге́н Дави́д*, стала использовать в качестве символа иудаизма только в семнадцатом веке, когда иудеи стали всё чаще наносить шестиконечные звёзды на свои синагоги, чтобы идентифицировать их как еврейские молитвенные дома. Более явным символом иудаизма считалась *мено́ра*, или разветвлённая лампа с несколькими свечами. Хотя многие чужаки ассоциируют менору с праздником Хануки, который отмечает победу Маккавеев над Селевкидами (наследниками Александра Македонского), куда правильнее будет считать менору постоянным элементом иудаизма и жизни

Хай

Слово *хай* на иврите означает “жизнь”. Нумерологическая традиция связывает его с числом 18. В мрачной реальности Мира Тьмы вампиры с особой жадностью тянутся к этому символу, и число 18 часто украшает их убежища, показывая их мечты о возвращении к подлинной жизни.

Календарь

Еврейский календарь основан на лунном, а не солнечном цикле. Год начинается с праздника Рош ха-Шана, который приходится на новолуние сентября или октября. Каждые девятнадцать лет евреи добавляют к текущей дате один дополнительный месяц, чтобы нагнать солнечный календарь.

Самым известным и распространенным еврейским праздником считается шаббат, который начинается в каждую пятницу на закате. Этот день отдыха символизирует желание Бога набраться новых сил после шести дней творения, а потому вместо работы весь "седьмой день" (в иудаизме неделя начинается с воскресенья, что делает субботу именно седьмым, а не шестым днём) должен быть потрачен на отдых, празднование и молитвы.

Многие Сородичи, исповедующие иудаизм, проводят всю ночь шаббата за отдыхом, предпочитая решать любые проблемы руками гулей и других слуг.

Законы диеты

Известное слово *кошер* происходит от еврейского *кашрут*, то есть “закон о диете”. Традиция кашрута была заложена ещё тысячелетия назад. Включает она следующие несколько положений (хотя ими дело и не ограничивается):

• запрет на употребление свинины, так как свинья считается “нечистым” животным

• запрет на употребление рыбы с плавниками и чешуёй (включая моллюсков и ракообразных)

• запрет на смешивание молока и мяса в одном блюде.

• запрет на употребление в пищу тех животных, которые обладают нечётным количеством пальцев на ноге (их считают “погаными”)

• запрет на потребление крови и субпродуктов

• запрет на поедание животных, которые были забиты без соблюдения особых правил.

Несмотря на наличие подобных запретов, многие иудаистские Сородичи цитируют 72-73 стихи 7 главы Книги Левит, где говорится о том, что людям запрещается пить кровь, где бы они *ни жили*. Поскольку вампиры давно покинули человеческое общество, они не живут, а потому и не починяются этому закону. Само собой, среди еврейских Сородичей хватает и тех, кто оспаривает эту лазейку и признаёт потребление крови грехом, однако многим это объяснение кажется просто необходимым для выживания.

Шохет

В традиционных еврейских общинах забоем скота занимается особый человек, именуемый *шохетом*. Работа этого мясника гарантирует, что всё мясо, которое он поставляет, подходит под все критерии кошера. По меньшей мере это означает, что животному перерезали горло, после чего его тело подвесили таким образом, чтобы вся кровь стекла вниз. Чем меньше крови остаётся в мясе, тем кошернее считается приготовленное из него блюдо.

Многие вампиры, вынужденные (или даже искреннее желающие) жить среди иудеев, стараются занимать должности шохетов. Это позволяет им получать беспрерывный приток свежей крови (пусть и животного рода), не вызывая ни малейших подозрений у окружающих. В то же время, требования этой работы — в частности, необходимость продать всё мясо до захода солнца в пятницу — заставляет вампиров хитрить, отправлять на рабочее место гулей и совершать другие действия, которые делают роль шохета несостоятельной в долгосрочной перспективе.

Движения иудаизма

Строго говоря, в иудаизме существуют всего три крупных движения: ортодоксальное, консервативное и реконструктивистское.

Из всех трёх ветвей самым строгим считается ортодоксальный иудаизм, призывающий опираться на религиозные догмы практически в каждом аспекте жизни. Такие иудеи по доброй воле отказываются от определённых выборов в своей жизни, вместо этого руководствуясь словами из Торы или советами своего раввина. Кроме того, ортодоксальные иудеи отличаются верой в грядущий расцвет своего государства, Израиля, и в большинстве своём ждут прихода нового мессии.

Консервативный иудаизм призывает держаться за социальный свод еврейских законов, Галаху, и брать на себя ответственность за определённые жизненные решения. Его трудно назвать либеральным, однако, в отличие от ортодоксальных иудеев, консерваторы не торопятся превращать всю свою жизнь в дословное воспроизведение религиозных догматов.

Самым же либеральным считается реконструктивисткий, или реформаторский, иудаизм, призывающий евреев идти в ногу со временем и соблюдать прежде всего *учения* древних пророков, а не установленные ими обряды.

Неудивительно, что основной костяк иудаистских вампиров держится за реконструктивистские идеалы, стараясь как можно чаще совершать добрые поступки, но не коря себя за мнимые "грехи" вроде потребления крови.

Еврейский заговор

О тайном заговоре евреев по управлению миром заговорили ещё во Франции в 1806 году, когда иезуит по имени Огюстен Баррюэль начал искать корни недавней революции в масонских заговорах, к которым он примешал и иудаистское вероучение. Несмотря на отсутствие доказательств, идею Бэррюэля мгновенно подхватили политики и писатели по всему миру, пока в самом начале двадцатого века в России не был составлен подложный документ, известный как "Протоколы сионских мудрецов".

Невзирая на то, что ложный характер "Протоколов" был многократно доказан (первый раз – ещё при царе Николае II, который отказался использовать этот документ против евреев даже при наличии явных антисемитских убеждений), документ не раз перепечатывался, и на протяжении доброй половины двадцатого века газеты по всему миру призывали расследовать возмутительный "заговор еврейских старейшин".

Ереси

В отличие от большинства других древних религий, иудаизм терпимее относится к сомнениям в тех или иных положениях Пятикнижия. Таким образом, ереси в иудаизме одновременно и многочисленны, и менее значимы, чем ереси в христианстве или исламе. В каком-то смысле их можно назвать скорее “непопулярными философиями”, чем настоящими и тем более запретными ересями.

Поэтому вместо конкретных ересей куда удобнее будет рассмотреть несколько популярных тем, на которые часто спорят приверженцы разных религиозных течений внутри иудаизма.

Лилит

Это может показаться забавным, но имя Лилит появляется в Торе всего один раз. Тем не менее, сама фигура Лилит действительно занимает важное место в еврейском фольклоре. Считается, что её создали одновременно с Адамом, однако из пыли, а не глины. Лилит отказалась отдаваться Адаму и с гордостью покинула Райские кущи. На земле она сделалась своего рода богиней (или демоницей), которая косвенно влияет на жизнь всех мальчиков в первые 8 дней жизни и девочек – в первые 20 дней. Поздние мифы связывают её имя с фигурами демонов наподобие Асмодея и Самаэля.

Некоторые иудеи чтят Лилит как гордое и независимое создание, добровольно ушедшее в изгнание, чтобы не терять своего достоинства. Кроме того, в отдельных сектах её считают одновременно разрушительницей и созидательницей сродни индуистской Кали.

Шедим

Шедим – что переводится как “духи” или “демоны”) – воплощают в иудейской мифологии зло. Многие Каиниты из числа иудеев считают себя шедим, а своей предводительницей называют Лилит. Они полагают, что если будут помогать Лилит обретать всё больше власти над миром, она не забудет вознаградить их в конце времён.

Исцеление

Мало кто из вампиров верит в возможность физического "исцеления" вампиризма, однако среди иудеев таких Сородичей больше, чем среди приверженцев иных мировых религий. Такие вампиры верят, что пришествие Мошиаха (Мессии) ознаменует для них возвращение к человеческой жизни, если только они не отчаются и не отвернутся от иудейской веры.

Элохизм

Одна из самых больших ересей, которые только можно представить в рядах иудеев, заключается в допущении существования нескольких божеств. По иронии судьбы, у таких еретических мыслей есть достаточно явное обоснование. Дело в том, что в Торе Господь описывает себя как “силы Небесные” – и хотя большинство иудеев считают “силы” аналогом “королевского я”, некоторые иудеи действительно допускают существование нескольких божеств, из которых Яхве следует считать просто главным, а не единственным.

Лилитизм

Выше уже говорилось о существовании сект, почитающих Лилит как одну из божественных сущностей. Тем не менее, некоторые вампиры сосредотачиваются на её мифологической роли как покровительницы детей (мальчиков в первые 8 дней и девочек в первые 20). Лилин считают себя метафорическими детьми Лилит, а её саму называют своей Тёмной матерью. И поскольку все они вслед за Лилит отвергают Бога, они считают возможным соблюдать только те законы иудаизма, которые им подходят – или не соблюдать их вообще.

Нефилизм

Согласно Книге Бытия, нефилимы рождены от людей и ангелов, сошедших в земной мир. Приверженцы нефилизма считают себя потомками этих первых полуангелов, а поскольку явное описание происхождения нефилимов в Пятикнижии отсутствует, некоторые из них мнят себя и своеобразными полудемонами. Невзирая на это, большинство нефилистов стараются совершать хорошие поступки, надеясь, что в конечном счёте Бог заберёт их на Небо.

Впрочем, всегда хватает и тех, кто считает нефилимов тёмными духами, якобы породившими первых вампиров. Такие Сородичи быстро разрывают связь с человечеством и встают на Путь Ночи, Откровений Зла или Катари.

Индуизм

Если иудаизм по праву считается одной из древнейших религий мира, индуизм известен как *самая* древняя монотеистическая религия на свете. Впрочем, уже в этом определении содержатся спорные элементы: дело в том, что божественную иерархию индуистов составляет целый сонм самых разны сущностей, наличие которых технически позволяет относить индуизм к языческим религиям.

Тем не менее, сами последователи индуизма не придают значения разнице между язычеством и монотеизмом. Их интересует лишь то, чему учит их эта древняя вера. И поскольку учит она существованию нескольких универсальных принципов, отдалённо похожих на фундаментальные законы монотеистических религий, многие теологи всё же относят индуизм к категории монотеистических конфессий.

Фундаментальные учения

Основные принципы индуизма учат видеть в реальности лишь оболочку (*майя*), под которой скрывается истинная суть мироздания (*Брахман*, с прописной буквы). Естественную часть этого мироздания составляет практически бесконечный цикл смертей и перерождений (*самсара*), однако задачей каждого индуиста служит осознание своей подлинной сущности (*мокша*) и выход из цикла самсары.

В движение колесо сансары приводит *Дхарма* (своего рода "установленный порядок"), однако у каждого человека есть и свой собственный, внутренний порядок, который называется *свадхармой*. Пожалуй, проще всего будет описать свадхарму как личную цель человека.

Любые поступки, совершённые человеком, образуют его *карму* – комплекс нравственных и безнравственных деяний. Для обретения мокши человек должен улучшать свою карму и приближаться к свадхарме.

Кришнаиты

Кришнаиты из числа Сородичей верят, что блаженство, которое их укус вызывает у смертных, свидетельствует о том, что они не только покинули цикл возрождений (знаменитое "колесо самсары"), но и обрели просветление. Их одарили способностью избавлять людей от боли перевоплощения. А это порождает сразу две основных кришнаитских школы Сородичей.

Первая считает, что укус можно использовать для стимуляции смертных к самопознанию. Он демонстрирует смертным блаженство мокши и подталкивает их к завершению своей свадхармы.

Вторая школа убеждена в том, что вампиры и вовсе могут *даровать* мокшу, высосав смертного досуха. Поскольку человек умирает в состоянии абсолютного блаженства, его душа навсегда остаётся чистой и радостной. Из-за акцента на убийстве людей эта школа редко встречается среди Сородичей Камарильи.

Дакини

Секта, известная как Дакини, служит богине Кали, которая – подобно иудейской Лилит – воплощает одновременно принцип разрушения и материнства. Дакини Обращают только тех женщин, которая пострадали от гнёта мужчин. Тем женщинам, которые недостойны Обращения, но заслуживают помощи, Дакини предлагают свои услуги по наказанию обидчиков.

Из-за постоянного участия в кровавых расправах и жестоких вендеттах Дакини практически не встречается в Камарилье, однако присутствует в составе Шабаша, Равнос и Ассамитов.

Существует и “братская” секта Дакини, служащая Владыке Шиве и карающая преступников из числа простых смертных. Время от времени вампиры из обеих сект

встречаются друг с другом и предаются кровавым оргиям, символизирующим отношения между Шивой и Кали.

Брахманизм

Брахманисты основывают свои идеи непосредственно на Ведах и Упанишадах. Согласно этим священным текстам, внутри каждого человека находится Атман (аналог души), который несёт в себе искру подлинной реальности или “тонкой сущности” – а иначе говоря, самого Брахмана. По убеждениям брахманистов среди Сородичей, вампиры обладают уникальной возможностью поглощать Атман других существ, добавляя его к своим собственным душам.

В отличие от большинства диаблериков, который жаждут лишь понижения своего поколения, брахманисты поглощают души любых вампиров вне зависимости от их происхождения. Атман есть Атман: даже другие мистические существа, люди и звери могут обладать удивительной близостью к Брахману, а потому представлять ценность для диаблерика.

Некоторые брахманисты так увлекаются этой философией, что стараются поглощать души разных существ: от смертных и вампиров до магов и диких животных.

Не стоит и говорить, что брахманизм куда чаще встречается в Шабаше и среди представителей независимых кланов, чем в котериях Камарильи.

Другие учения

Не все религии обрели в мире Сородичей совершенно иное лицо, чем в коллективе смертных. Ниже описано несколько вероучений, которых придерживаются сотни вампиров, однако которые требуют меньшего внимания с точки зрения их адаптации к жизни Сородичей.

Буддизм

Вопреки сложившимся стереотипам, буддизм подразделяется на десятки различных школ – не в последнюю очередь потому, что он сам подстёгивает своих приверженцев к поиску индивидуального пути в *нирвану*. Разумеется, ни один буддист не станет отрицать по-настоящему фундаментальных законов этой религии наподобие запрета на воровство, убийство и ложь.

Одним важным исключением из этого правила служит секта вампиров *Тантрия*, которая опирается на убеждения тантрического индуизма с акцентом на философии кришнаитов. Тантрические вампиры верят, что они выбыли из цикла смерти и возрождения, что делает их просветленными существами, укус которых позволяет смертным "заглянуть" в состояние нирваны.

В отличие от самих кришнаитских вампиров, тантрические Сородичи не торопятся убивать человека, поскольку смерть просто заставляет того переродиться. Многие члены подобной секты идут по Пути Человечности или Парадокса.

Таоизм (даосизм)

Будучи своеобразным синтезом между философской системой и поклонением природе, таоизм (известный также как даосизм) напоминает веру в Силу из “Звёздных войн”. Конечно, это огромное упрощение: выразить сущность таоизма достаточно трудно, особенно если учитывать тот парадоксальный факт, что, по мнению самих таоистов, понятие *тао* не поддаётся никаким объяснениям. Если кто-то предлагает своё объяснение тао (особенно лёгкое), высока вероятность, что настоящие таоисты начнут оспаривать его в первую же секунду.

Так или иначе, даже если тао и невозможно объяснить, его можно *уподобить* божественной энергии всего сущего. Чем больше человек знает о мире, тем лучше он понимает тао. Сородичи трактуют этот принцип иначе: они пытаются вкусить крови как можно более разнообразного ряда существ. Некоторые (особенно находящиеся под влиянием индуистского течения брахманистов) и вовсе стараются высосать досуха как можно больше животных, людей и вампиров, не потеряв при этом рассудка.

Конфуцианство

Хотя многие люди относят конфуцианство к религиозным учениям, будет куда точнее назвать его комплексом нравственных установок, которые хорошо сочетаются с большинством настоящих религий (вроде вышерассмотренного даосизма). Сам Конфуций верил в систему гаданий И цзин.

В целом доктрины конфуцианства вращаются вокруг идеалов достойного поведения, которого должен придерживаться любой человек, желающий добиться уважения. Сородичи часто хватаются за эти идеалы как за соломинки, позволяющие им не утонуть в безумном и хаотичном мире Джихада. Более того, даже такая бесчеловечная организация, как Шабаш, создала на основе конфуцианства Путь Соглашений чести. Сородичи, обитающие на Востоке, но не относящиеся к числу Гуй-дзин[1], часто следуют другому Пути: Власти и Внутреннего голоса.

---

1 *Фонетически верное написание термина Кеиі-jin.*

Синтоизм

Современный синтоизм представляет собой учение, призывающее к поклонению предкам. В целом синтоизм характерен для жителей Японии и окрестных земель, хотя в последние десятилетия интерес к нему проявляют и жители дальних стран. Вампиры, исповедующие эту религию, видят в древних фигурах наподобие Каина и Лилит духов, которые в зависимости от точки зрения могут быть как духами природы, так и духами предков. Сородичи, считающие древних вампиров духами природы, чаще всего сосредотачиваются на поклонении своим истинным предкам, а потому свысока поглядывают на вампиров, которые забыли о своих человеческих предках и променяли их на фигуры доисторических кровососов.

Глава вторая:
За пределами рода людского

Хотя многие Каиниты ищут ответы на духовные вопросы в религиях, знакомых им ещё по человеческой жизни, среди вампиров хватает и тех, кто давно обратился к тайным учениям самих Сородичей.

Как уже говорилось ранее в этой книге, описать каждую из существующих в Мире Тьмы религий было бы чрезвычайно трудно – а кроме того, ничто не мешает вам создавать и собственные религии Каинитов. Поэтому ниже будут представлены только несколько известных примеров, которые вы можете использовать в своих играх или от которых вам будет удобно отталкиваться при создании своих кровавых конфессий.

Консумпционизм

Бог, как отметил Ницше, уже давным-давно мёртв. Более того: он *убит*. Его сразила рука существа, которое он имел неосторожность оскорбить ещё до начала современной истории. Уязвлённый проклятием Господа, Каин настиг своего создателя и диаблеризовал его. Отныне и вовеки веков Каин будет единственным богом этоо мира. Все Каиниты носят в себе его частичку. Вот почему они вечны.

Консумционизм – то есть учение о потреблении – строится всего на нескольких ключевых принципах, связывающих его приверженцев в единую, но достаточно слабо организованную секту.

• Сородичам запрещено убивать друг друга, как и *допускать* подобное братоубийство. Тем не менее, если Сородич уверен, что он достоин силы более старого Каинита больше, чем тот сам, он вправе диаблеризовать его.

• Каждый вампир должен почитать более старых Сородичей, ибо они находятся ближе к Каину. Они не обязаны *подчиняться* им, однако даже безумный старейшина достоин почтения.

• Мир приближается к своей гибели, ибо во вселенной больше нет Господа, который мог бы предотвратить конец света.

• Для того чтобы спасти мир, Сородичи должны вернуть Бога. А для этого они должны постоянно накапливать силу или отбирать её у недостойных.

• Вампиру не нужно сдерживать свои инстинкты. Смертные существуют лишь для того, чтобы Сородичам было кем питаться. Их жизненные силы в конченом счёте достанутся тем, кто достоин их больше всего.

Деймосианизм

Несмотря на лёгкое фонетическое созвучие, деймосианизм не имеет никакого отношения к демонам. Деймосиане получили своё название от Деймоса – римского бога страха и сына Марса.

По убеждениям этих Сородичей, источник вампиризма находится в самом человеческом страхе. Не было никакого Каина, и не будет никакого "пробуждения Патриархов". Нет, всех Сородичей породили коллективные страхи всего человечества.

Когда смертные начинали чего-то бояться, в мире появлялся особенно сильный дух, воплощающий этот страх. Дух, в свою очередь, порождал более слабых сущностей (которых сегодня называют вампирами), задачей которых становилось насаждение именно той формы страха, которая некогда и породила самого духа.

Рождённые страхом

Деймосиане проводят совершенно конкретные аналогии между своими кланами и определёнными видами страхов.

Клан	**Страх**
Ассамиты	Убийство, насильственная смерть
Бруха	Ярость, жестокость, кровопролитие
Последователи Сета	Змеи и прочие ядовитые твари
Гангрел	Дикие звери
Джованни (и их предшественники)	Смерть как состояние небытия
Ласомбра	Темнота
Малкавиан	Безумие, бесовская одержимость
Носферату	Уродство (а в древние времена – и обезображенность как признак демонического осквернения)
Равнос	Предательство, обман
Тореадор	Зависимость
Тремер	Колдовство
Цимисхи	Травмы и увечья
Вентру	Порабощение

В отличие от многих других религий, деймосианизм не располагает собственными заповедями и писаниями. Единственное, что деймосиане призывают делать из ночи в ночь, заключается в следовании своей природе. Например, Равнос не должен бороться с желанием обманывать окружающих, а Ласомбра – избегать устрашения смертных посредством управления тенями.

Ксалосек

По словам Ксалосинов – последователей Ксалосека, – название их религии переводится как “путь Ксалоса” или “следами Ксалоса”. Тем не менее, ни один из них не способен (или просто не хочет) назвать язык, из которого происходит сам термин. Известно лишь то, что этот язык зародился ещё очень, очень давно – и, вероятно, тогда же появилось само учение Ксалосека.

Ксалосины верят, что первым разумным существом в мире был Ксалос, первый Сородич. Он появился на свете сразу после животных – и ещё *до* возникновения человечества. Долгое время Ксалос был одинок и желал общения. В конечном счёте он взял некоторых животных и переделал их, объединив их в общее тело, которое наделил разумом и душой. Так Ксалос создал человека.

Увы, человек оказался несовершенным. Возможно, всё дело было в том, что Ксалос использовал для его создания тела животных, однако возможно, он попросту допустил какую-нибудь ошибку во время лепки.

Так или иначе, люди оказались жестокими, эгоистичными и кровожадными существами. Они постоянно дрались друг с другом и забирали чужие жизни. Возможно, подумал Ксалос, они просто не понимают, какой вред наносят друг другу. Если бы они увидели, как прекрасен мир без насилия, возможно, они избавятся от своих пороков. Ксалос выбрал лучших среди людей и поделился с ними частью своей силы. Так произошло Первое Обращение – и появилось второе поколение Сородичей.

Хотя многие из них были столь же безумны и несовершенны, что и простые смертные, некоторым хватило сил обуздать своего Зверя. Эти Сородичи стали первыми Ксалосинами – истинными детьми своего отца, которые поклялись сделать всё, чтобы одной ночью человечество поняло, на какие великие деяния оно способно и насколько им мешает слепое подчинение своим инстинктам.

Ксалосины – одни из немногих вампиров, которые в равной степени встречаются и в Камарилье, и в Шабаше, хотя последним приходится прилагать усилия к сокрытию своих истинных мотивов от других членов секты. С похожей проблемой приходится сталкиваться и представителям независимых кланов, включая Последователей Сета, один из которых предположительно и является изобретателем самого учения Ксалосинов.

Доктрины:

• Никогда не оставляйте попыток обуздать Зверя. Он живёт в любом человеке, однако если люди несовершенны по своей природе, мы получили величайшие дары, которыми только мог наделить нас отец. Мы ответственны за то, каким может стать человечество в будущем.

• Если кто-то из ваших друзей окончательно поддаётся Зверю, пожалейте его, ибо отныне он не сможет служить ни себе, ни человечеству. Подарите ему мягкую смерть.

• Смертные не понимают Ксалоса и называют его Богом. Другие Сородичи не понимают Ксалоса и называют его Каином. Мы знаем истину, но позволяем им питать эти иллюзии, пока не видим тех, кто готов узнать правду.

Гаянизм

Гаянизм зародился вскоре после появления Гипотизы Геи – научной теории 1976 года, согласно которой Земля представляет собой суперорганизм, наделённый собственной волей (хотя и не интеллектом). Изменение климата, распространение эпидемий, эволюция живых организмов – всё это лишь проявление личной воли Земли.

Несмотря на сравнительно молодой возраст гипотезы (её автор, Джеймс Лавлок, жив до сих пор), многие Сородичи уже успели обратить на неё внимание. По мнению так называемых гайянистов, вампиризм может представлять собой вовсе не мистическое проклятие, а мутацию или вирус, разработанный самой Землёй, в целях контроля смертного населения. Более того, вместо того чтобы считать вампиров жестокими и беспощадными хищниками, гайянисты заявляют, что смерть от клыков вампира – куда более предпочтительный вариант, чем долгое вымирание человечества от перенаселения, эпидемий и голода.

Примордия

Примордия, или Виа Примордия, как называют свою религию некоторые из её приверженцев, относится к числу тех религий, определить происхождение которых практически невозможно. В то же время, сами её последователи заявляют, что она даже старше, чем Каинитский миф.

В целом Примордия учит вампиров, что в начале вселенной мироздание было заполнено пустотой, и в этой пустоте жили три сущности. Поскольку им было скучно жить в вечном ничто, они решили создать мир. Одна сущность стала творцом, другая хранителем, а третья разрушителем. Время от времени они сливались воедино, с тем чтобы родить меньших сущностей, сочетающих в себе разные комбинации созидания, разрушения и защиты. От этих сущностей и пошли вампиры.

Антекайдизм

Слово “антекайдизм” означает возвращение ко временам, предшествующим – в зависимости от перевода – “падению” или “атаке”. Вначале, говорят антекайдисты, был Бог-созидатель, единственный истинный бог во вселенной. Он сотворил мир и всех его обитателей.

Тем не менее, каким-то образом в мире зародился и ложный бог, которому удалось напасть на Созидателя и слиться с ним в единую сущность. Именно поэтому жизнь в этом мире так далека от совершенства. Истинный бог отравлен влиянием ложного, который предположительно обладает сразу несколькими демоническими ликами.

Для того чтобы вернуть миру истинного, добродетельного Бога, человечеству необходимо перебороть все лики Лжебога и заставить их ослабить хватку на горле Творца. Человечество

слишком слабо, чтобы это сделать. Вместо этого спасением мира должны заняться вампиры. Увы, Лжебог не оставит их в покое ни на минуту. Ибо что есть Зверь, как не шёпот Дьявола?

Глава третья:
Примеры сект

Первая кровь

Окружающие считают Первую кровь не более чем крупной стаей Шабаша. В действительности же её члены следуют учению Ксалосинов, интерпретируя его в несколько своеобразном ключе.

Желая лучше понять своего Зверя, Первая кровь старается высвобождать его при каждом удобном случае. Наблюдая за собственным буйным поведением или безумием своих состайников, представители Первой крови отмечают изменения, которые Зверь вызывает в теле, разуме и эмоциях вампиров. Эти сведения они используют в попытке выявить всё худшее, что вызывает в вампирах (и людях) их звериное происхождение.

В сущности, даже к Шабашу эта стая примкнула просто в попытке прикрыть свои истинные цели и объяснить своё постоянное безумие. Возглавляет Первую кровь отступник Вентру Хлоя Эдисон и Цимисх Джебедайя Пикок. Обоим предлагали высокие должности в секте, и оба отказались от них, чтобы продолжать свою ксалосинскую деятельность.

Патмийский орден

Названный так в честь острова Патма, на берегу которого Иоанн Богослов узрел своё Откровение, Патмийский орден сочетает в своём уставе сразу несколько необычных доктрин.

Патмийцы верят, что Восторг (момент, в который Господь забирает всех истинно верующих на Небеса) уже пришёл – и давно завершился. Теперь мир живёт в периоде Великой скорби. Несмотря на то, что Иоанн Богослов говорил о семи годах Скорби, патмийцы считают, что указание времени носит метафорический характер (точно так же, как мало кто верит, что Бог создавал вселенную за семь буквальных, физически определимых дней). Тем не менее, Геенна воистину близко: а значит, седьмой "год" (или, может быть, век, или эра) вот-вот завершится.

Наконец, эти догматы патмийцы дополняют уверенностью в том, что во время Страшного суда Господь будет оценивать чистоту душ вампиров, а не людей. Они не считают сам вампиризм проклятием – напротив, это истинное благословение, дающее грешникам время на искупление своих злодеяний. Те, кто не сможет использовать это время для очищения своей души, с наступлением Геенны отправится в Ад. Остальных Господь избавит от вампиризма и примет в свои объятия.

Дочери Солнца

Дочери Солнца представляют собой небольшой и достаточно нелюдимый культ, базирующейся преимущественно на Аравийском полуострове. Эти Сородичи утверждают, что прежде чем стать Аллахом, мусульманский бог считался покровителем луны. В доисламские времена его идол стоял в Мекке вместе с несколькими другими.

Но не желая делиться славой с другими богами, Аллах послал видения Пророку Мухаммеду, который низверг все идолы, кроме Аллаха. Но старые боги всё ещё не забыты. Дочери Солнца помнят, что именно лунный бог погубил их дневных богинь. Возможно, сегодня все они изгнаны из царства солнечного света, однако они всё ещё могут помочь покровительницам дневного светила ослабить ислам и заставить людей навсегда забыть об Аллахе.

Пастыри ислама

Абсолютное большинство мусульман причиняют себя к шиитам или суннитам. Пастыри ислама насмехаются над ограниченностью этого выбора, причисляя себя к совершенной иной группе мусульман. Если шииты считают истинным преемником Мухаммеда его кровного

родственника Али, а сунниты – халифа, Пастыри объявляют, что единственными наследниками Мухаммеда всегда оставались Аширра.

Они верят, что сам Аллах в своей мудрости и великой милости избрал их как бессмертных хранителей ислама. Кто как не они могут насаждать слова последнего и величайшего Пророка (мир ему и благословение!) Долгое время Пастыри занимались войной с политеизмом в Святой Земле, однако в последние десятилетия они начали распространять свою деятельность и на другие страны (включая Египет, в котором они обнаружили массу языческих культов, всё ещё поклоняющихся Осирису, Тоту, Гору и другим отродьям).

Алмазная молния

Слово "тантра" считается производным от корня "тан", что означает “плетение”. На тантрическом пути сплетается всё сущее, включая жизни мужчин и женщин. Алмазная молния вывела этот основополагающий тантрический принцип на новый уровень. Учение этих китайских вампиров вращается вокруг доктрины, согласно которой карма человека переносится из одной жизни в другую. Но будучи мертвецами, которые уже покинули цикл жизни и смерти, члены Алмазной молнии хотят изменить свою карму прежде, чем конец света приведёт их к новому возрождению.

Эти вампиры стараются улучшать свою карму, свободно обмениваясь кровью с другими Сородичами и даже смертными в надежде, что через неё они смогут получить и лучшую карму. Постоянный обмен кровью приводит к формированию прочных кровавых уз между всеми членами секты, а также десятками гулей и даже простых людей.

В отличие от членов Шабаша, которые сливают всю кровь в общую ёмкость, представители Алмазной молнии проводят долгие часы за буквальным обменом кровью, во время которого сразу несколько вампиров вкушают крови одного из них, после чего тот присоединяется к другим в дегустации крови второго вампира, и так по кругу.